1、一个C程序的执行是从 【】 。

A)本程序的main函数开始,到main函数结束

B)本程序文件的第一个函数开始,到本程序文件的最后一个函数结束

C)本程序的main函数开始,到本程序文件的最后一个函数结束

D)本程序文件的第一个函数开始,到本程序main函数结束

参考答案：A

参考分析：C语言总是从main函数开始,main函数结束。但是C语言中存在一个exit(0)函数,它可以使得程序在任何时候、任何位置结束程序的运行。如果不考虑exit(0)等函数的特殊作用,C则总是在main函数结束。

2、以下叙述正确的是 【】 。

A)在C程序中,main函数必须位于程序的最前面

B)在C程序的每一行只能写一条语句

C)C语言本身没有输入输出语句

D)在对一个C程序进行编译的过程中,可发现注释中的拼写错误

参考答案：C

参考分析：C程序对main函数的位置没有任何要求；其书写格式自由,一行可以写多条语句,一条语句(多关键字语句)可以写在多行；C语言忽略注释,把注释看作是一个空格，不会对注释中的内容进行语法检查。因此,如果注释中存在错误,系统是不可能发现的。另外，C语言的I/O操作均通过函数实现,系统本身未提供相应的语句。

3、以下叙述不正确的是 【】 。

A)一个C源程序可由一个或多个函数组成

B)一个C源程序必须包含一个main函数

C)C程序的基本组成单位是函数

D)在C程序中,注释说明只能位于一条语句的后面

参考答案：D

参考分析：C语言中,注释语句的位置是任意的,当然,它不能破坏标识符的完整性。C语言只是将一个注释看作是一个空格，因此对注释内的任何错误都不作检查。

/4、C语言规定：在一个源程序中,main函数的位置 【】 。

A)必须在最开始 B)必须在系统调用的库函数的后面

C)可以任意 D)必须在最后

参考答案：C

5、一个C语言程序是由 【】 。

A)一个主程序和若干个子程序组成 B)若干函数组成

C)若干过程组成 D)若干子程序组成

参考答案：B

参考分析：通常许多语言程序由主程序和子程序构成,但是C语言是函数式语言,整个程序由众多函数组成。尽管有时习惯上称main函数为主程序，显然，严格地讲还是B更为符合C语言的规则。

6、若x、i、j和k都是int型变量,则计算下面表达式后,x的值为 【】 。

x=(i=4,j=16,k=32)

A)4 B)16 C)32 D)52

参考答案：C

参考分析：逗号表达式的计算结果是最后一个表达式的值。k=23是括号内最后一个表达式,因此x变量的值来自k变量的值。

7、下列四组选项中,均不是C语言关键字的选项是 【】 。

A)define B)getc C)include D)while

IF char scanf go

type printf case pow

参考答案：A

参考分析：是关键字的有：char、case、while。

8、下列四组选项中,均是C语言关键字的选项是 【】 。

A)auto B)switch C)signed D)if

enum typedef union struct

include continue scanf type

参考答案：B

参考分析：不是关键字的：include、scanf、type

9、下面四个选项中,均是不合法的用户标识符的选项是 【】 。

A)A B)float C)b-a D)\_123

P\_0 la0 goto temp

do \_A int INT

参考答案：C

参考分析：合法的有：A、P\_0、la0、\_A、\_123、temp、INT。

10、下面四个选项中,均是不合法的整型常量的选项是 【】 。

A)--0f1 B)-0Xcdf C)-018 D)-0x48eg

-0xffff 017 999 -068

0011 12,456 5e2 03f

参考答案：D

参考分析：不合法的A1,B3,C1,C3,D。解释：A1:--0f1十六进制数没有0x,显然不合法,--在C中是自减运算,它只适用于变量；B1:0Xcdf X大写也可以！C3:5e2是个实型数。

11、下面四个选项中,均是合法的浮点数的选项是 【】 。

A)+1e+1 B)-.60 C)123e D)-e3

5e-9.4 12e-4 1.2e-.4 .8e-4

03e2 -8e5 +2e-1 5.e-0

参考答案：B

参考分析：不合法的有A2:阶码不能为小数；A3:浮点数的尾数及阶码不能用八进制数表示；C1:e后必须有整数,C2:阶码不能为小数；D1:缺少尾数。

12、下面四个选项中,均是不合法的转义符的选项是 【】 。

A)'\"' B)'\1011' C)'\011' D)'\abc'

'\\' '\' '\f' '\101'

'\xf' '\)' '\}' 'x1f'

参考答案：B

参考分析：不合法的有B1,B2,B3,C3,D1,D3

13、下面正确的字符常量是 【】 。

A)"c" B)'\\'' C)'W' D)""

参考答案：C

参考分析：字符常量是单引号引的一个字符。

14、下面四个选项中,均是正确的八进制或十六进制数的选项是 【】 。

A)-10 B)0abc C)0010 D)0a12

0x8f -017 -0x11 -0x123

-011 0xc 0xf1 -0xa

参考答案：C

参考分析：不正确的有A1：这是十进制数；B1、D1：缺少x

15、下面四个选项中,均是正确的数值常量或字符常量的选项是 【】 。

A)0.0 B)"a" C)'3' D)+001

0f 3.9e-2.5 011 0xabcd

8.9e 1e1 0xFF00 2e2

'&' '\"' 0a 50.

参考答案：D

参考分析：不正确的有A2、C4：不是ox打头；A3:e后没有整数； B1是字符串；B2：e后不是整数。

16、在C语言中,要求运算数必须是整型(数)的运算符是 【】 。

A)/ B)++ C)!= D)%

参考答案：D

参考分析：c语言规定，%运算符的运算数必须是整数。

17、若有定义：int a=7; float x=2.5,y=4.7;则表达式x+a%3\*(int)(x+y)%2/4的值是 【】 。

A)2.500000 B)2.750000 C)3.500000 D)0.000000

参考答案：A

参考分析：计算时要注意其结合性和优先级。

18、设变量a是整型,f是实型,i是双精度型,则表达式10+'a'+i\*f值的数据类型为 【】 。

A)int B)float C)double D)不确定

参考答案：C

参考分析：实型只要参与运算就自动转换为double型。

19、在C语言中,char型数据在内存中的存储形式是 【】 。

A)补码 B)反码 C)原码 D)ASCII码

参考答案：D

20、判断char型变量ch是否为大写字母的正确表达式为 【】 。

A)'A'<=ch<='Z' B)(ch>='A')&(ch<='Z')

C) (ch>='A')&&(ch<='Z') D)('A'<=ch)AND('Z'>=ch)

参考答案：C

21、设有:int a=1,b=2,c=3,d=4,m=2,n=2;执行(m=a>b)&&(n=c>d)后n的值为 【】 。

A)1 B)2 C)3 D)4

参考答案：B

参考分析：本题考察逻辑运算的优化，由于第一个表达式m=a>b为真，故第二个表达式n=c>d不再计算。因此，n值仍然保持原来的值2不变。

填空题：

1、若s是int型变量，则表达式s%2+(s+1)%2的值为【 】。

参考答案：1

参考分析：无论s是奇数还是偶数表达式的值只能是1。

2、 若a是int 型变量，且a的初值为6，则计算表达式a+=a-=a\*a后a的值为【 】。

参考答案：－60

3、 若a是int型变量，则计算表达式a=25/3%3后a的值为【 】。

参考答案：2

4、 若x和n均是int型变量，且x和n的初值均为5，则计算表达式x+=n++后x的值为【1】，n的值为【2】。

参考答案：【1】10 【2】6

5、若有定义:int b=7;float a=2.5,c=4.7;则表达式a+(int)(b/3\*(int)(a+c)/2)%4的值为【 】。

参考答案：5.5

6、若有定义:int a=2,b=3;float x=3.5,y=2.5;则表达式(float)(a+b)/2+(int)x%(int)y的值为【 】。

参考答案：3.5

7、若有定义：char c='\010';则变量c中包含的字符个数为【 】。

参考答案：1

8、 若有定义：int x=3,y=2;float a=2.5,b=3.5;则表达式(x+y)%2+(int)a/(int)b的值为【 】。

参考答案：1

9、 若int a=5,b=4,c=2;表达式a>b!=c的值是【 】。

参考答案：1

10、若有定义:int a,b;表达式a=2,b=5,a++,b++,a+b的值为【 】。

参考答案：9

11、已知字母a的ASCII码为十进制数97，且设ch为字符型变量，则表达式ch='a'+'8'-'3'的值为【 】。

参考答案：f

参考分析：表达式计算中取各个字符的ASCII码值进行计算，但ch的值是以计算结果为码值的字符。

12、若int a=3,b=2,c=1,f;表达式f=a>b>c的值是【】。

参考答案：0

参考分析：计算过程如下，a>b计算为真，然后计算 真(1)>c，结果为假